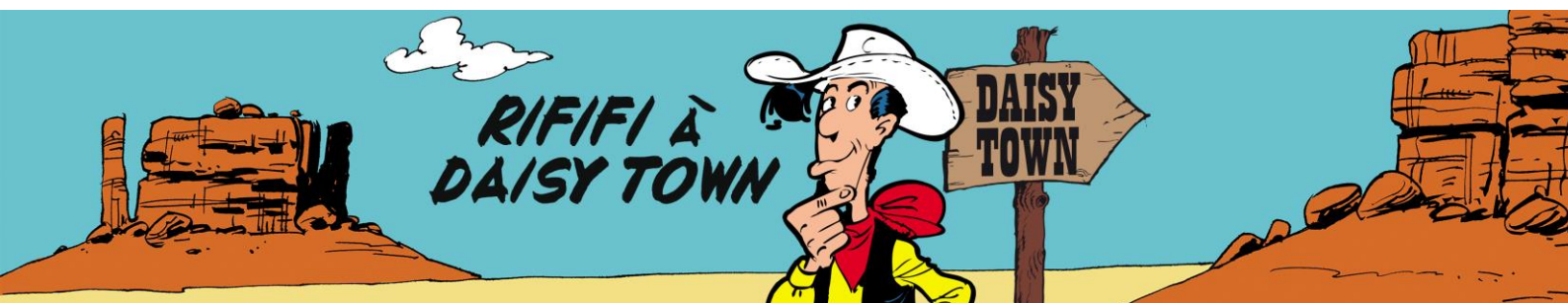


# COMMUNIQUÉ DE PRESSE – 21 JANVIER 2016



## « Diabète : jouer pour devenir acteur de sa santé »

*Le premier serious game pour toute la famille  
dédié à la prévention du diabète de type 2*

La **Fédération Française des Diabétiques** rappelle qu'en seulement 10 ans, alors que les messages d'information et de prévention se sont multipliés, le nombre de personnes diabétiques en France, est passé **de 1,6 à 2,9 millions**. A cela s'ajoute les **presque 700 000 diabétiques qui s'ignorent** (1).

On observe fréquemment un retard diagnostique dans cette maladie car elle peut rester longtemps silencieuse. Ce retard peut s'expliquer par une méconnaissance mais aussi par des freins liés à des représentations négatives qui peuvent favoriser le déni : des antécédents familiaux marquants, les règles hygiéno-diététiques pouvant être envisagées comme une contrainte, une fin des plaisirs alimentaires, une fin de l'insouciance aussi... **Or, un diagnostic et une prise en charge précoces permettraient d'éviter des complications vasculaires et la multiplication des traitements.** C'est important !

**C'est pourquoi, dans le cadre du développement de ses actions de prévention, la Fédération Française des Diabétiques a collaboré avec la société Zippyware, concepteur de serious games en santé et Anuman Interactive, éditeur de jeux vidéo, pour mettre à la disposition de tous les publics, un jeu éducatif dont l'action se déroule dans l'univers de Lucky Luke.**



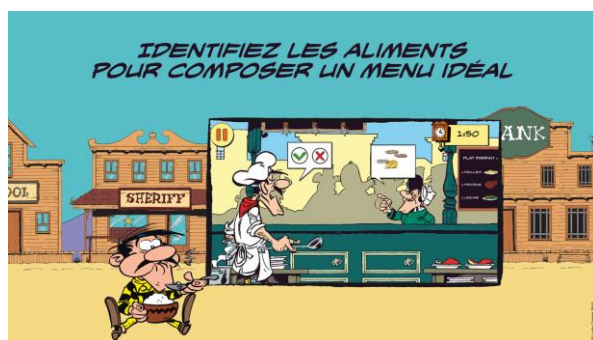
En jouant à **RIFIFI À DAISY TOWN**, le joueur apprend :

- à identifier **les cinq principaux facteurs de risque du diabète de type 2** (âge, antécédents familiaux de diabète, surpoids, antécédent personnel de glycémie élevée, sédentarité).

- que **l'activité physique régulière et une alimentation équilibrée permettent de réduire le risque** d'apparition ou d'aggravation d'un diabète de type 2.

Dans le jeu vidéo **RIFIFI À DAISY TOWN**, le **joueur incarne Lucky Luke**, appelé à la rescousse par le maire de la ville, inquiet de l'état de santé de certains habitants.

Le cowboy mène l'enquête en discutant avec tous les personnages de l'univers de la bande dessinée et en observant leurs comportements. Cela va lui permettre d'identifier les facteurs de risque de diabète. Grâce au maire et à tous les habitants (même les Dalton !), **la ville se mobilise pour enclencher des changements d'habitudes de vie et lutter contre cette épidémie.**



Afin d'évaluer le plaisir de jeu mais aussi l'acquisition de connaissances, le joueur pourra répondre à un bref questionnaire et partager le lien sur facebook, ce qui lui permettra d'accéder à un jeu Bonus avec Billy the Kid.

En toute fin de partie, il est invité à tester son propre score de risque sur le site [www.contrelediabete.fr](http://www.contrelediabete.fr)

RIFIFI À DAISY TOWN est **accessible gratuitement** sur le site de la Fédération Française des Diabétiques (2) et aussi sur AppStore et GooglePlay.

RIFIFI À DAISY TOWN est un **projet financé par la Région Ile-de-France** dans le cadre de l'appel à projets prototypes technologiques 2014 et soutenu par Cap Digital et MSD France. Le jeu est également lauréat de **l'Academy Awards 2015 de l'European Serious Game Society**.

- (1) <http://www.afd.asso.fr/diabete/chiffres-france>
- (2) <http://www.afd.asso.fr/diabete/serious-game>

## CONTACT PRESSE :

Geneviève CLIQUET Consultant – ☎ 06 07 50 05 67 – ✉ [gcliquet@sf-et-cie.com](mailto:gcliquet@sf-et-cie.com)